

Εικονική Περιήγηση του ΤΕΙ Δυτικής Μακεδονίας στην Καστοριά



Κοτσιάι Περλάτ

Επιβλέπων: Καθηγητής Δρ. Μιχάλας Άγγελος

Τ.Ε.Ι. Δυτικής Μακεδονίας, Τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής Τ.Ε., IEEE SB

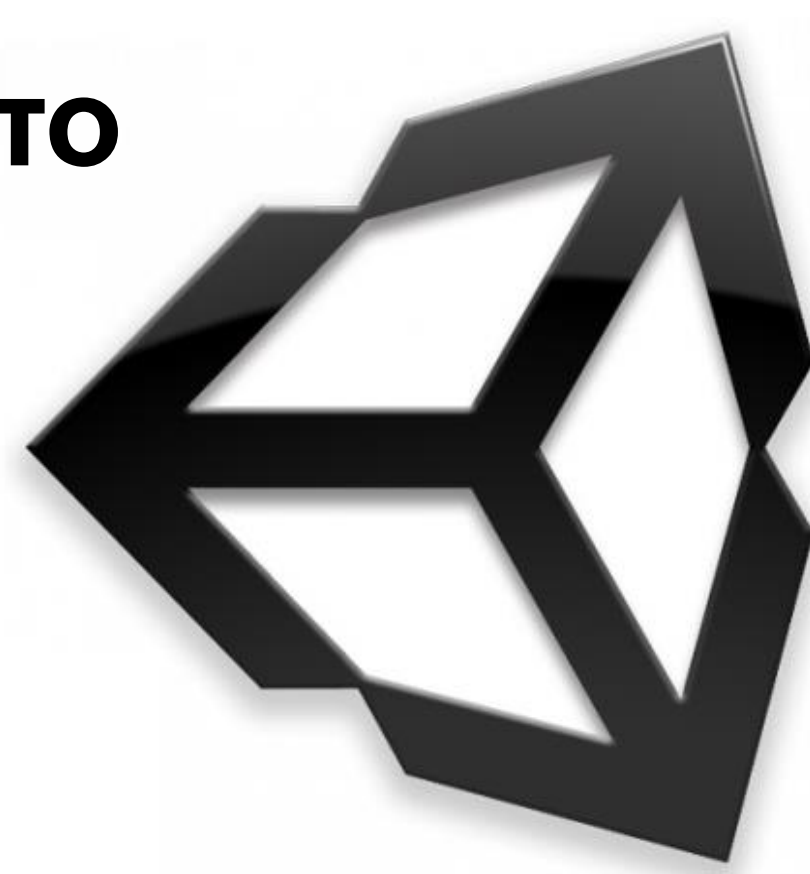
Περίληψη - Στόχος Εργασίας

Σχεδίαση κι ανάπτυξη τρισδιάστατης εικονικής περιήγησης των κτηριακών εγκαταστάσεων του ΤΕΙ δυτικής Μακεδονίας στην Καστοριά.

Αρχιτεκτονική - Υλοποίηση

Η εικονική περιήγηση έχει υλοποιηθεί με το πρόγραμμα UNITY3D (Πρόγραμμα δημιουργίας τρισδιάστατων βιντεοπαιχνιδιών και διαδραστικών περιεχομένων). Το τρισδιάστατο μοντέλο έχει δημιουργηθεί με το πρόγραμμα Cinema4D.

Ο προγραμματισμός του και η διεπαφή του χρήστη (User Interface) έχουν δημιουργηθεί με την γλώσσα προγραμματισμού C#.



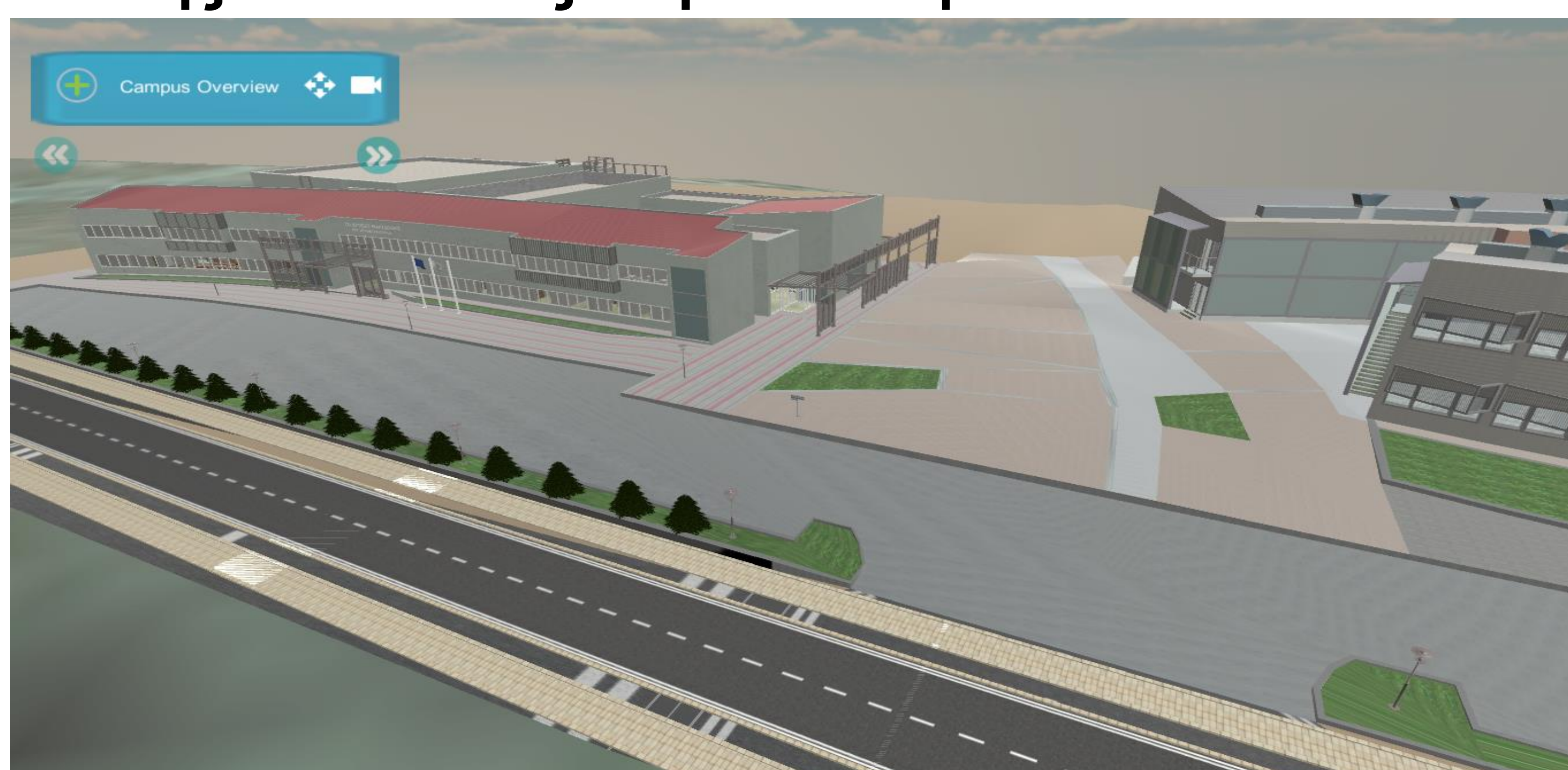
Χρήση της εργασίας

Ο χρήστης κατεβάζει το εκτελέσιμο πρόγραμμα στον προσωπικό του υπολογιστή και στην συνέχεια το εκτελεί. Παρέχονται οδηγίες στο χρήστη σχετικά με την περιήγηση του στις εγκαταστάσεις των κτηρίων του ΤΕΙ Δυτικής Μακεδονίας στην Καστοριά.



Στόχοι της εργασίας

Σκοπός της εργασίας είναι η δημιουργία διαδραστικής ψηφιακής παρουσίασης των εγκαταστάσεων του Τ.Ε.Ι. Δυτικής Μακεδονίας στην Καστοριά.



Ο χρήστης είναι σε θέση να δει τις εγκαταστάσεις του Ιδρύματος με κάθε λεπτομέρεια, και να διαβάσει τις σχετικές πληροφορίες για την εκάστοτε αίθουσα.

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να κάνει εναλλαγή της προβολής (τοποθετημένες κάμερες) μέσω της διεπαφής, καθώς και με τα πλήκτρα ΔΕΞΙΑ και ΑΡΙΣΤΕΡΑ. Επιπλέον δίνεται η δυνατότητα στο χρήστη να περιηγηθεί στις εγκαταστάσεις μέσω της "First Person Camera".

